

# PYRATES

Niveau 2  
terminé!



Rejouer niveau  
Niveau suivant


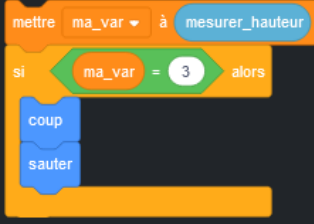
Py Rates est un jeu qui met en scène les aventures d'un ou d'une pirate que vous avez choisi. Chaque niveau du jeu doit lui permettre d'ouvrir un coffre et d'en récupérer les pièces d'or. Le personnage se contrôle à l'aide d'un programme informatique qu'il faut écrire en Python.

Conçu pour bien débiter avec ce langage, ce jeu offre des mémos de programmation expliquant comment programmer en Python. Pour les utilisateurs de Scratch, on trouve également quelques comparaisons qui peuvent aider.

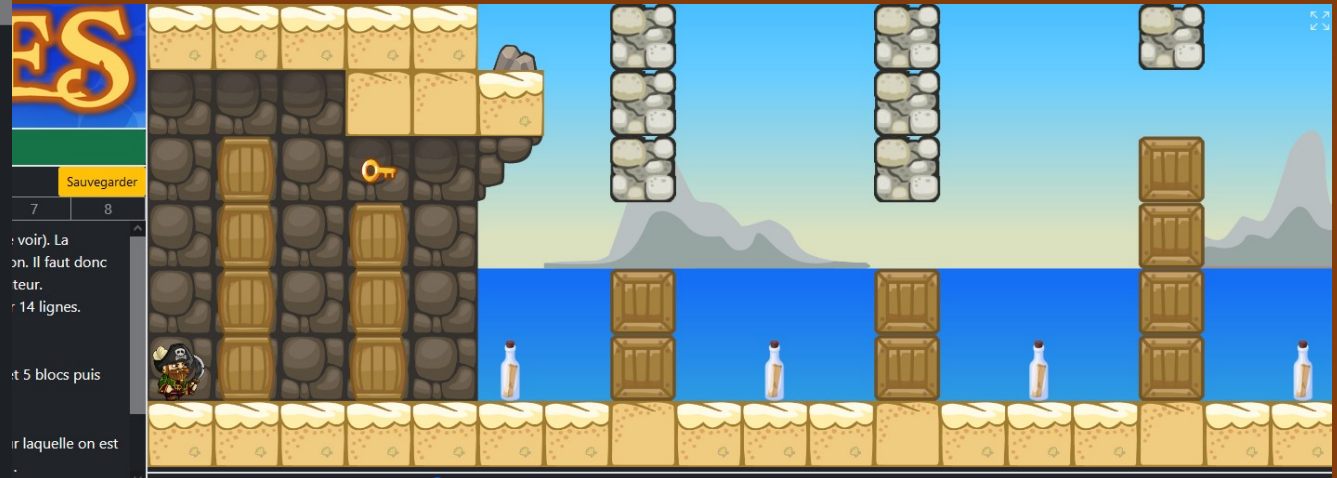
### Conditionnelle

**Utilité**  
Permet d'exécuter des instructions lorsque certaines conditions sont respectées.

**Conditionnelle à une branche**  
Permet d'exécuter des instructions si une condition est vraie.

Scratch	python
<b>Modèle</b> 	<b>Modèle</b> <code>if condition: instructions</code>
<b>Exemple</b> 	<b>Exemple</b> <code>ma_var = mesurer_hauteur() if ma_var == 3: coup() sauter()</code>

- ⚠ pour tester une égalité on utilise un double égal ==.
- Les instructions dans la branche if (corps) doivent être décalées à l'aide de la touche tabulation.



Exécuter Arrêter

```
1 sauter_hauteur(4)
2 avancer()
3 sauter_hauteur(3)
4 for _ in range(4):
5     avancer()
6     avancer()
7     n=lire_nombre()
8     avancer()
9     sauter_hauteur(n)
10 avancer()
11 ouvrir()
12
```

- Notions de base
- Variable
- Conditionnelle
- Boucle for
- Boucle while
- A propos du projet