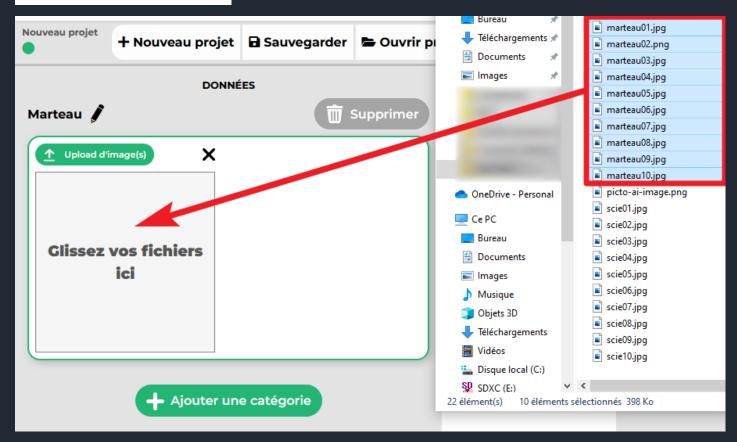


Entraînement IA BETA

L'interface entraînement IA permet l'initiation à l'intelligence artificielle. Les projets IA sont réutilisables sur les interfaces Adacraft et Python. Si vous voulez que vos élèves découvrent la notion d'Intelligence Artificielle, vous pouvez utiliser le site en ligne <u>Vittascience</u>. Dans un premier temps, il suffit de créer deux catégories au minimum (marteau et scie par exemple) et de les alimenter à partir d'une dizaine d'images chacune.

Ensuite, on clique sur le bouton « Entraîner le modèle ». Et enfin, on présente un marteau ou une scie devant la webcam. C'est assez bluffant!



vitta science



