



Entraînement IA BETA

L'interface entraînement IA permet l'initiation à l'intelligence artificielle. Les projets IA sont réutilisables sur les interfaces Adacraft et Python.

Si vous voulez que vos élèves découvrent la notion d'**Intelligence Artificielle**, vous pouvez utiliser le site en ligne [Vittascience](#). Dans un premier temps, il suffit de créer deux catégories au minimum (marteau et scie par exemple) et de les alimenter à partir d'une dizaine d'images chacune. Ensuite, on clique sur le bouton « Entraîner le modèle ». Et enfin, on présente un marteau ou une scie devant la webcam. C'est assez bluffant !

vitta science

The screenshot shows the Vittascience interface with a file upload window open. The upload window has a button 'Upload d'image(s)' and a large area with the text 'Glissez vos fichiers ici'. A red arrow points from the file explorer window to this area. The file explorer shows a list of files: 'marteau01.jpg' through 'marteau10.jpg' and 'scie01.jpg' through 'scie10.jpg'. The interface also shows a 'Nouveau projet' button, a 'Sauvegarder' button, and an 'Ouvrir p...' button. The 'DONNÉES' section is visible with a 'Marteau' category and a 'Supprimer' button.

The screenshot shows the Vittascience interface with two categories: 'Marteau' and 'Scie'. Each category has a 'Supprimer' button and a set of icons representing the category. The 'Marteau' category has icons of various hammers. The 'Scie' category has icons of various saws. A '+ Ajouter une catégorie' button is at the bottom.

The screenshot shows the Vittascience interface with a webcam view of a hammer. The 'Fichier' toggle is turned on and the 'Webcam' toggle is turned off. The 'Marteau' category is selected and shows a 100% progress bar. The 'Scie' category is also visible with a progress bar.