



Score :
0 point

Retour à la liste des questions

Plein écran

- Chaque question comporte trois versions, permettant de gagner 2, 3 ou 4 étoiles.
- Résoudre la version 4 étoiles d'une question suffit pour obtenir les 4 étoiles à gagner sur ce sujet.
- Vous pouvez revenir ici à tout moment en cliquant sur le bouton en haut à droite.

Introduction ☆☆☆☆	1. Mélodie ☆☆☆☆	2. Alternance ☆☆☆☆	3. Show lumineux 1 ☆☆☆☆
4. Quelle direction ? ☆☆☆☆	5. Instrument ☆☆☆☆	6. Show lumineux 2 ☆☆☆☆	7. Avertisse ☆☆☆☆
8. Servo chronométré ☆☆☆☆	Donnez votre avis ☆☆☆☆		

QUICK-PI

Programmez vos objets connectés

dans votre navigateur, sans installation ni matériel

QUICK-PI est un site avec lequel vous pouvez aborder la notion d'objets connectés en cours de SNT sans avoir besoin de matériel.

8. Servo chronométré ☆☆☆☆ 0 point Retour Plein écran

VERSIONI ☆☆ VERSIONI ☆☆☆ VERSIONI ☆☆☆☆

Écrivez un programme qui met l'angle du servomoteur à 0°, puis lorsque l'on appuie sur le bouton :

- Augmente l'angle 18 fois de 10°, toutes les 50ms
- Joue un bip pendant 500ms
- Remet l'angle à 0°

Lisez la présentation du [servomoteur](#).

servo1 D5 0°

buzzer1 D12 OFF

button1 D26 OFF

Quand cliqué

allumer le buzzer

éteindre le buzzer

mettre le servo servo1 à l'angle 0

angle du servo servo1

attendre 1000 millisecondes

bouton enfoncé

répéter 10 fois

forever

EXPÉRIMENTER VALIDER

python SCRATCH

Vous avez le choix entre Python, Scratch et Blockly

Blockly

Boutons, buzzer, leds, écran, capteurs de distance, capteur infrarouge, thermomètre, accéléromètre, micro, servo-moteur, ... sont disponibles. Vous pouvez ensuite expérimenter votre code.