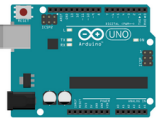


Programmer

Retrouvez l'interface de programmation que vous souhaitez en cliquant sur les vignettes.

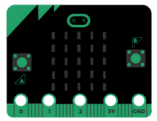


Arduino

Interface de programmation pour la carte Arduino

Dotée d'un simulateur et compatible avec de nombreux modules.

[En savoir plus](#)




Micro:bit

Interface de programmation pour la carte Micro:bit

Dotée d'un simulateur et compatible avec de nombreux modules.

[En savoir plus](#)



Python

Interface de programmation pour Python 3


Dotée de correction automatique et pensée pour l'éducation.

[En savoir plus](#)


RESSOURCES




Toutes les ressources - 147 ressources disponibles




Boîtier d'alerte pour faciliter l'aération d'une classe par la mesure du CO2 - version Arduino




Boîtier d'alerte pour faciliter l'aération d'une classe par la mesure du CO2 - version micro:bit




Flocon




Datastreamer




Vittalloween !




Découverte de l'interface Vittascience



Le capteur d'humidité pour plantes - CodeWeek



La station météo - CodeWeek



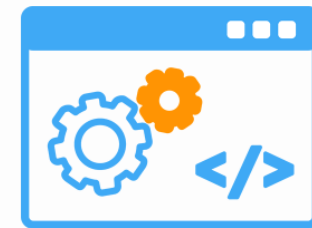
Le robot smiley - C

La plateforme de [Vittascience](#) propose des outils de programmation par blocs ou en Python (avec un convertisseur immédiat) et permet de programmer les cartes Micro:Bit ou Arduino. Un tutoriel est disponible [en cliquant ici](#).



Des ressources en ligne

Découvrez des ressources créées par la communauté Vittascience pour apprendre à programmer et réaliser de nombreux projets.



Trois interfaces de programmation

Programmez en toute simplicité sur Python, Arduino ou micro:bit, à l'aide de nos interfaces disponibles en ligne et gratuitement.

vitta science

Borne de satellite d'accueil

```

1 from microbit import *
2
3 while True:
4     if button_a.is_pressed():
5         display.show(Image.HAPPY)
6     if button_b.is_pressed():
7         display.show(Image.SAD)
8     if accelerometer.current_gesture() == 'shake':
9         display.show(Image.HEART)
10

```

