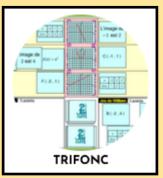
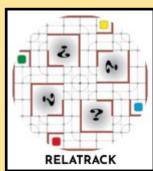
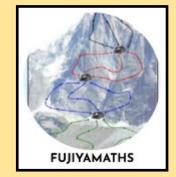


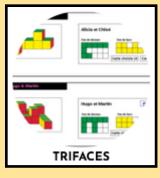
<u>Jeux 2 Maths</u> est un site qui propose des jeux qui font intervenir des notions mathématiques des cycles 3 et 4 et du lycée.

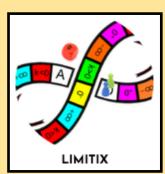
« Que l'on soit bien d'accord, nous ne prônons pas « Le jeu à tout prix », mais une utilisation parcimonieuse et ciblée sur des notions qui posent problème (par exemple la somme de vecteurs) ou pour lesquelles un entraînement important est nécessaire (comme pour les opérations sur les relatifs). L'apprentissage ne saurait être exclusivement ludique et nécessite des phases de travail strictement scolaire, mais le jeu est l'occasion de faire des maths sans s'en rendre compte et, en imposant une certaine répétitivité, a la faculté de faire fonctionner des outils mathématiques dans le but d'en améliorer la maîtrise. Si de surcroît, il offre une efficacité plus grande qu'une activité classique, nous aurions tort d'en priver nos élèves. »

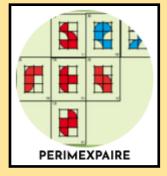












Les Documents

Ils vous permettront d'obtenir toute information utile à la compréhension du jeu et à son utilisation en classe.

La démo

La Démo est un DIAPORAMA (ou une VIDEO) et contient le déroulement d'une partie (ou d'une séquence de partie) et peut être projetée aux élèves pour leur montrer le principe et le mécanisme de chaque jeu.

La règle du jeu

Dans un fichier PDF, elle vous donnera tous les détails concernant le fonctionnement du jeu. Cette règle est destinée aux enseignants, non aux élèves.

Les fichiers

Dans un fichier PDF, ils comportent tous les éléments indispensables à la fabrication et à l'utilisation du jeu tels que les cartes, pions, plateaux, feuilles de marque...