

# Math'zine

La lettre d'informations du IANE de mathématiques

## Capytale : créer et partager des activités pédagogiques de codage

Le projet Capytale, proposé par l'académie de Paris, est un service numérique pédagogique permettant la création et le partage d'activités de codage entre enseignants et élèves. Le système fonctionne entièrement en ligne sans aucune installation locale et il peut être intégré à l'ENT NEO sans aucune création de compte (cf tuto ci-contre).

Il offre une interface commune pour différentes activités d'apprentissage : Python, HTML, CSS, Javascript, SQL, OCaml, Pixel'Art et dernièrement Codabloc, un équivalent de Scratch.

L'enseignant crée un énoncé : un code unique d'activité est alors généré. Il peut aussi choisir une activité dans la bibliothèque collaborative et la copier dans sa liste d'activités.

L'enseignant donne le code d'activité à ses élèves.

Les élèves travaillent sur l'activité : à chaque sauvegarde, l'enseignant peut retrouver sur son interface les copies de l'ensemble des élèves et y mettre des annotations que les élèves retrouveront par la suite. Les copies peuvent être "rendues à l'enseignant" ce qui ne permet plus aux élèves de la modifier.

L'activité peut être partagée "sans restriction" ou avec des restrictions de type "devoirs".

La documentation du projet est désormais centralisée sur un [wiki](#).

Une liste de discussion très active et très réactive est également disponible [ICI](#).



[Voyage au pays des maths](#)



[Simon Tatham's Collection](#)



[M@gistère Jeux Sérieux](#)